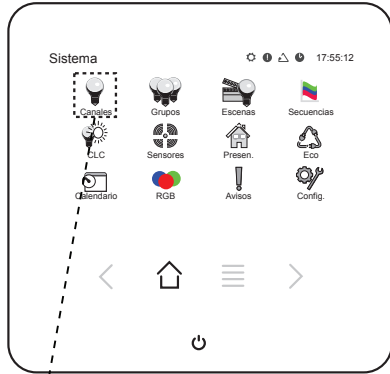


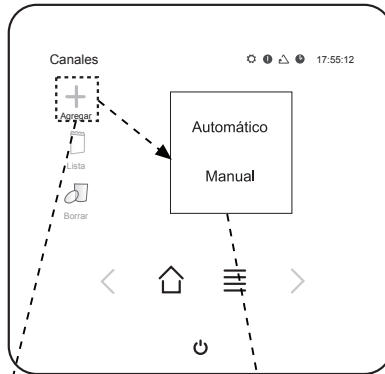
Programación

1 Menú sistema
Es necesario pasar por **LOGIN**
(☹ prolongado y código. 1-2-3-4 por defecto)



Canales

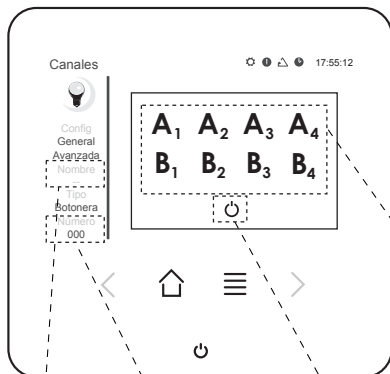
2 Menú Canales



Dar de alta canal BOTONERA

Búsqueda automática
(no es posible
direccionamiento manual)

3 General botonera

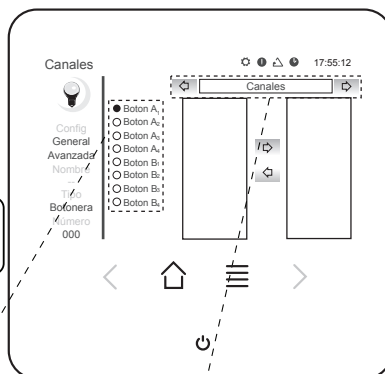


Nombre

Nº dirección DMX
Asignado automáticamente

Apagado total

4 Edición botonera



Acciones programadas a realizar

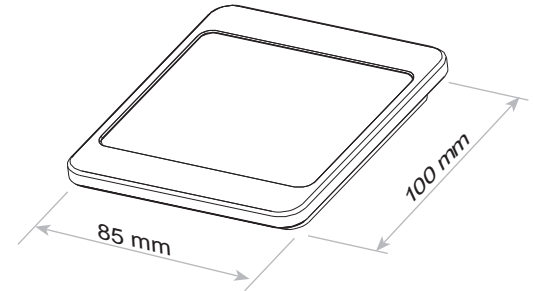
Botones asignables

Permite seleccionar
- Canales
- Grupos
- Escenas
- Secuencias

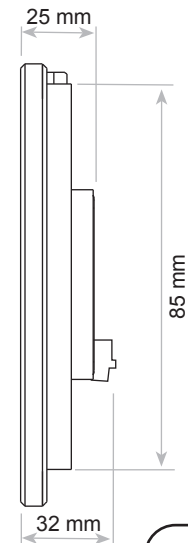
Es necesario crearlos
previamente.

Puede obtener más información y descargar el manual ampliado en: www.simon.es/scena

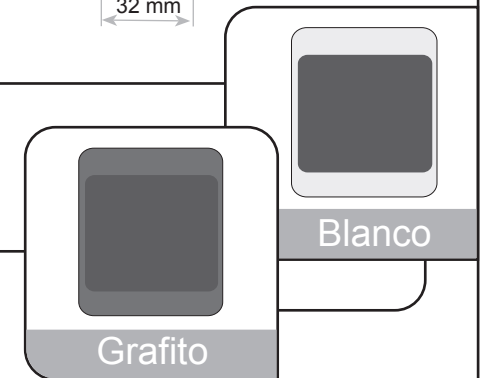
Touch Lightkeypad 8900015...-



ESPECIFICACIONES

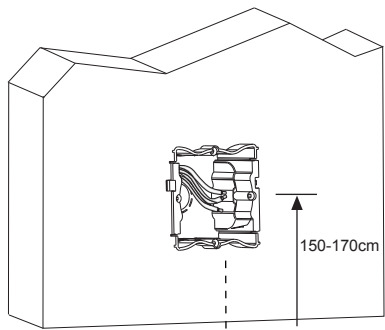


ACABADO



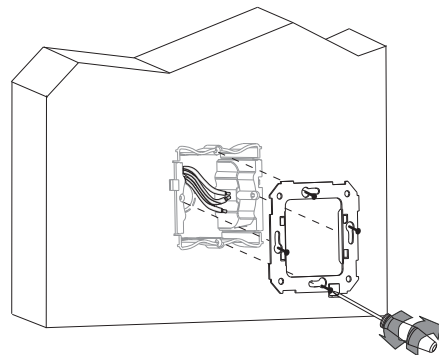
IMPORTANTE
Para su uso es necesario
Touch LightManager

1

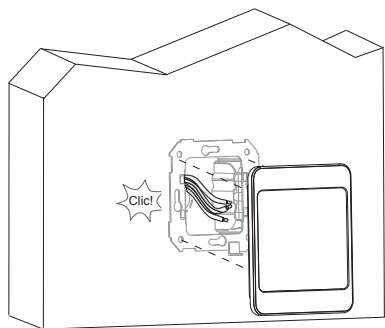


Caja de empotrar universal
Ref.3171061

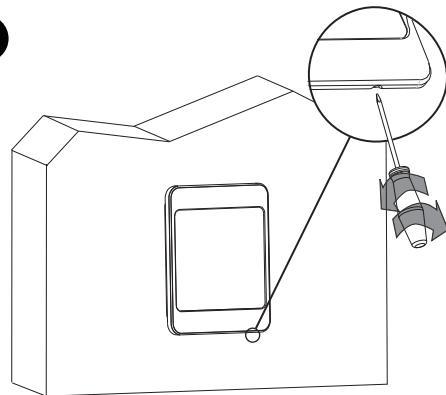
2



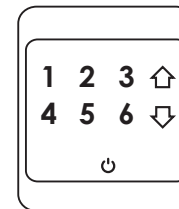
3



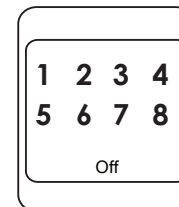
4



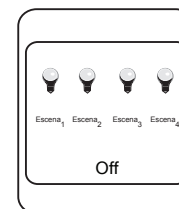
Modelos



Ref 89000150-...



Ref 89000151-...



Ref 89000152-...

¡Advertencias!

- Desconecte la tensión antes de comenzar la instalación.
- Para el bus DMX, se recomienda preferentemente usar Cable multifilar AWG 24 de 2 pares trenzados con impedancia de $120\ \Omega$ y apantallado.
- Se debe utilizar una resistencia final de línea de $120\ \Omega$ en el elemento final del bus DMX.
- Distancia máxima de los cables de las entradas auxiliares 100 m.
- Tabla de distancia máxima con módulos alimentados desde TouchLightManager:

| Nº de módulos | Distancia (m) |
|---------------|---------------|
| 1 | 550 |
| 5 | 115 |
| 10 | 55 |
| 16 | 33 |

